

सिनेमा में कैमरे की श्रृंखला

सिनेमा एक सृजनात्मक कला है। वर्तमान युग में सिनेमा इंसान के प्रभावित करने वाला उच्चतम सहज और सरल साधन है। इसका स्वरूप, रूप, अर्थ और आन्तरिक इंसान के सर चढ़कर बोलने लगा है। सिनेमा मनुष्य के सपनों के सजा रहा है, संवार रहा है और उसे कार्पणिक दुनिया के सारे धार्मिक से परिचित करवा रहा है। वह लोकप्रिय कला, परंपरागत कलाओं का स्क्रिनीकरण, विश्व सभ्यता का बहुमूल्य खजाना, दुनिया की चौकानेवाली चमत्कारिक और सबके लिए अपारमर्श सार्वजनिक कला है। नई तकनीक और विज्ञान इसे और सहज, प्रयासव्ययी और जीवंत बनाने में जुटा है। सिनेमा को मनोरंजन के साधन के रूप में स्थापित करने में कैमरे की बहुत बड़ी योगदान है। कैमरा फिल्म को नया जीवन देता है। बिना कैमरे के फिल्म का जन्म नहीं हो सकता। सिनेमा फ्रांस की देन है क्योंकि सन् 1850 में फ्रांस के गैसपार्ड-फेल्डिक्स टारनाबॉन ने सबसे पहले अपने स्थिर छाया चित्र कैमरे की सहायता से सिलसिलेवार छों से छोटे लिये और मंच पर उसका प्रदर्शन किया। कथा-वाचक के रूप में किसी भी भाषा के माध्यम से, उन कथाओं को चित्रों के साथ मिलाने हुए कर्तव्यों के समझ प्रदर्शित किया। उनके इस प्रयास को दर्शकों ने खूब सराहा। इस सफलता के पश्चात गैसपार्ड ने सन् 1857 में एक अनोखा गुब्बारा बनाया और उस उड़ने वाले गुब्बारे में कैमरा लेकर स्वयं के बैठने का विशेष प्रयोजन किया। इसके पीछे उनका एक ही उद्देश्य था कैमरे का कलात्मक प्रयोग करते हुए धृष्टि की दृश्यों पहाड़ों, खेत-खलिहानों, झरनों आदि की क्रमवार तरवरी लेना। लोगों ने उनके इस सृजनात्मक प्रयासों की खूब तारीफ की। इस प्रकार सिनेमा के जन्म की दिशा में, गैसपार्ड द्वारा कैमरे के कलात्मक उपयोग को पहला कदम माना जाता है। इनसे प्रेरणा पाकर अन्य वैज्ञानिकों ने भी